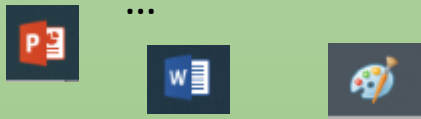


## RAČ: 1 ura NA TEDEN

Programirali bomo v programu Scratch.



Tipkali bomo krajša besedila, vstavljali slike v Word, PowerPoint, obdelovali slike v Slikarju



Skozi različne naloge bomo spoznavali osnove računalništva in se vključili v Mednarodno tekmovanje iz računalniškega razmišljanja BOBER.



Meni je računalništvo super. Pridruži se.

### VSEBINE PREDMETA:

- ✓ komunikacija in storitve,
- ✓ podatki, reševanje problemov,
- ✓ algoritmi, programi.



Pri neobveznem izbirnem predmetu računalništvo učenci:

- pridobivajo znanja potrebna za vse življenje,
- razvijajo sodobnemu življenju prilagojen način razmišljanja,
- spoznavajo strategije reševanja problemov,
- razvijajo sposobnost sodelovanje v skupini,
- razvijejo kreativnost, ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje,
- krepijo pozitivno samopodobo,
- izdelujejo igrice, zgodbe, animacije,
- računalnik uporabljajo na aktiven in ustvarjalen način.

**UČITELJICA: Helena Ošlovnik**