

# RAČUNALNIŠTVO: MULTIMEDIJA

Predmet učencem in učenkam odpira možnosti, da pridobijo tista temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so nujno potrebna pri nadaljnjem izobraževanju in vsakdanjem življenju. Mnogi učenci so prepričani, da že z obvladovanjem računalniških igrvic poznajo vso potrebno računalniško znanje (pa seveda ni tako).

Učenci in učenke znanje pridobijo preko vnaprej pripravljenih praktično uporabnih vaj in situacij iz vsakdanjega življenja, sami izbirajo vsebine glede na zanimanje in sposobnosti, upoštevajo se njihove ideje, na ta način pa se razvija njihova sposobnost kritičnega in ustvarjalnega mišljenja ter njihov osebni, strokovni in jezikovni razvoj.

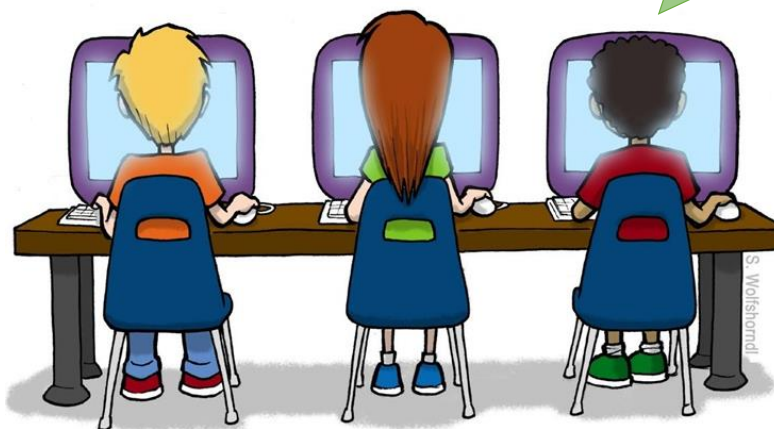
Predmet je prilagojen predznanju učenk in učencev, namenjen je tako začetnikom kot tudi učencem, ki že imajo nekaj znanja pri delu z računalnikom, saj svoje znanje nadgrajujejo z zahtevnejšimi vsebinami.

1 ura na teden

Programirali bomo  
v programu  
Scratch.



Skozi različne naloge bomo  
spoznavali osnove računalništva  
in se vključili v  
Mednarodno  
tekmovanje iz  
računalniškega  
razmišljanja BOBER.



Meni je  
računalništvo  
super. Pridruži se.

**Učenci spoznajo:**

- večpredstavnost na računalniku,
- različne predstavitve informacij (slikovna, zvočna in video predstavitve informacij),
- izdelovanje kratkega filmčka,
- kaj je kvalitetna računalniška predstavitev,
- kako v PowerPointu animiramo predmete,
- kako izdelamo preprosto animacijo (fotoknjigo, strip, reklamo).

**Učiteljica: Helena Ošlovnik**